[220331 Init. 2](#_Toc122370731)

[220331 02 Add ZP 2](#_Toc122370732)

[220621 01 Deform 2](#_Toc122370733)

[220713 01 Change 3](#_Toc122370734)

[220725 01 3D/Int. Err. 3](#_Toc122370735)

[220725 02 ABS/REL Err. 3](#_Toc122370736)

[220912 01 Change 5](#_Toc122370737)

[220925 01 Change 5](#_Toc122370738)

[220928 01 Change 5](#_Toc122370739)

[220929 01 Deform 6](#_Toc122370740)

[221117 01 Edit Err 6](#_Toc122370741)

[221127 01 Change 7](#_Toc122370742)

[221212 01 Change 7](#_Toc122370743)

[221219 01 Change 7](#_Toc122370744)

# 220331 Init.

01. 변경 : [READ : RNSS]

- “Power Distribution in All Region” 오류 제거

- <pow 3d>가 0일 때 <pow xy>로부터 CnP

**\* 검증**

- BCN FC 3D No TH : MASTER vs. RNSS

# 220331 02 Add ZP

01. 변경

- 추가 : <n sfc>

- [SET : geo] : <cnt xy> 입력

- 분기 : [NORM : pow]

**\* 검증**

- BCN FC 3D No TH : MASTER vs. RNSS

- 2-D VVER-440 Chao 95 : Ref. vs. RNSS

# 220621 01 Deform

01. 변경

- 추가 : <FN : XY, Z, V>, <n ptb>, <ptb pt>, [PTB] 카드

**\* 검증**

- 안 함

# 220713 01 Change

01. 변경

- Ax. 분기 : [EDIT : info, grid, out]

- [EDIT : out] : 100 개 단위로 끊어서 출력

**\* 검증**

- BCN FC 2-D : 열출력 제대로 가시화됨

# 220725 01 3D/Int. Err.

01. 변경

- 이름 : <xyz/ax max/rms>, <xyz tot max/rms>

- [CAL : pow err 3D] : <err tot max/rms> 계산

- 추가 : <xy max/rms>

**\* 검증**

- BCN FC 3-D : 계산 결과 동일함

# 220725 02 ABS/REL Err.

01. 변경

- 제거 : <l rel>

- 추가 : <ERRABS, ERRREL>, <n err>

- ABS/REL 추가 : <pow err>

02. 변경 : 반응도 오차

- 추가 : <keff>

**\* 검증**

- BCN FC 3-D : 계산 결과 동일함

# 220912 01 Change

01. 변경

- 이름 : <xyz tot/xyz/ax : pf>

- 추가 : [READ : bench]

- 크기 변경 : <oneline (1000)>

02. 추가 : <aoF2F (2)>

- 변경 : [READ : RNSS, MASTER new/old]

- 변경 : [CHK : obj]

**\* 검증**

- BCN FC 3-D : 계산 결과 동일함

# 220925 01 Change

01. 추가 : 반응도 오차 계산

- [CHK : obj], [Data], [READ : RNSS]

**\* 검증**

- 안 함

# 220928 01 Change

01. 분기 : [EDIT : out]

- xy,r

**\* 검증**

- 안 함

# 220929 01 Deform

01. 변경 : DEFORM

- 추가 : <n,type,o dfrm>, <l dfrm>

- 변경 : [READ : RNSS]

- [CHK : obj] : <l 3d> 분기

02. 추가 : [SET : dfrm]

- <i ngh asy> 입력

- <o ptb> 입력

03. 변경

- [READ : inp] 초기화 이동 : [default]

- 제거 : [PTB] 카드 관련

- [EDIT : grid] : 방향 바꿈 = SW부터 시계 방향

**\* 검증**

- V4 Chao 95 : 변형된 곳에서의 열출력 오차가 잘 나타남

# 221117 01 Edit Err

01. 변경

- [READ : bench], [CHK : obj]

- [READ : RNSS] : <izp> 입력 변경

- 분기 : [FIN : inp]

02. 추가 : <i edt err>

- 변경 : [READ : RNSS], [FIN : inp], [default]

- 분기 추가 : [NORM : pow], [EDIT : out], [CAL : pow err 3D]

- 추가 : [EDIT : err], <d rho>

**\* 검증**

- 안 함

# 221127 01 Change

01. 변경

- 분기 : [READ : bench rad, ax]

- [NORM : pow] : <i edt err> 분기 변경

**\* 검증**

- 안 함

# 221212 01 Change

01. 추가

- [OPEN : inp], <inp fn>

- [EDIT : info] : <xy lim> 분기

**\* 검증**

- 안 함

## 221219 01 Change

01. [bench] 입력 카드 간소화

- 추가 : <l,c bnch>

**\* 검증**

- 안 함