[220331 Init. 2](#_Toc109657962)

[220331 02 Add ZP 2](#_Toc109657963)

[220621 01 Deform 2](#_Toc109657964)

[220713 01 Change 3](#_Toc109657965)

[220725 01 3D/Int. Err. 3](#_Toc109657966)

[220725 02 ABS/REL Err. 3](#_Toc109657967)

# 220331 Init.

01. 변경 : [READ : RNSS]

- “Power Distribution in All Region” 오류 제거

- <pow 3d>가 0일 때 <pow xy>로부터 CnP

**\* 검증**

- BCN FC 3D No TH : MASTER vs. RNSS

# 220331 02 Add ZP

01. 변경

- 추가 : <n sfc>

- [SET : geo] : <cnt xy> 입력

- 분기 : [NORM : pow]

**\* 검증**

- BCN FC 3D No TH : MASTER vs. RNSS

- 2-D VVER-440 Chao 95 : Ref. vs. RNSS

# 220621 01 Deform

01. 변경

- 추가 : <FN : XY, Z, V>, <n ptb>, <ptb pt>, [PTB] 카드

**\* 검증**

- 안 함

# 220713 01 Change

01. 변경

- Ax. 분기 : [EDIT : info, grid, out]

- [EDIT : out] : 100 개 단위로 끊어서 출력

**\* 검증**

- BCN FC 2-D : 열출력 제대로 가시화됨

# 220725 01 3D/Int. Err.

01. 변경

- 이름 : <xyz/ax max/rms>, <xyz tot max/rms>

- [CAL : pow err 3D] : <err tot max/rms> 계산

- 추가 : <xy max/rms>

**\* 검증**

- BCN FC 3-D : 계산 결과 동일함

# 220725 02 ABS/REL Err.

01. 변경

- 제거 : <l rel>

- 추가 : <ERRABS, ERRREL>, <n err>

- ABS/REL 추가 : <pow err>

02. 변경 : 반응도 오차

- 추가 : <keff>

**\* 검증**

- BCN FC 3-D : 계산 결과 동일함